

Programma di Informatica classe I sez.F

a.s. 2016-2017 Docente: Ielpo

Struttura generale di un sistema di elaborazione

- Memoria centrale, CPU, Dispositivi di I/O, memoria di massa

Sistemi di numerazione

- Sistema binario
- Conversioni di base

Elaborazione di testi – Word

- Oggetti dell'interfaccia grafica
- Operazioni per il trattamento di testo
- Immagini
- Tabelle

Presentazioni multimediali

- Il programma power point

Algebra booleana

- Enunciati e connettivi logici : AND, OR, NOT
- Tavole di verità
- Circuiti

Il foglio di calcolo -Il programma excel-

- La costruzione di un foglio di calcolo
- Le funzioni di uso comune SOMMA , MEDIA, se, conta.se

Dal problema al processo risolutivo:la rappresentazione degli algoritmi

- Il diagramma di flusso
- La sequenza
- La selezione binaria
- Rappresentazione dei diagrammi a blocchi con word e con foglio di calcolo
- Risoluzione del problema con le formule excel

Elementi di base della programmazione Scratch

Verifica per eventuali debiti:

Risoluzione di un problema tramite diagrammi blocchi e formule excel