

**Programma di Sistemi e Reti classe III AI**  
**Libro di testo: Nuovo Sistemi e Reti(Russo, Bianchi) Hoepli**  
**Docenti Ielpo- Brandinelli**

- Sistemi e Classificazione
- Gli automi a stati finiti
- La macchina di Turing

**L'architettura del computer**

- Il modello di Von Neumann
- La memoria
- I bus
- La cpu

Il ruolo della CPU

- Il microprocessore
- Il ciclo macchina
- L'architettura interna della cpu
- I registri interni
- Alu

Le memorie

- I tipi di memoria
- Gli indirizzi di memoria

**Il processore 8086 i suoi registri e l'organizzazione della memoria**

**Il linguaggio assembly e l'assembler**

- La struttura di un programma assembler
- L'assemblaggio di un programma
- Le direttive

Formato delle istruzioni

- Istruzione assegnazione: mov
- istruzioni aritmetiche: add ,sub, mul, div ,inc, dec
- Istruzioni logiche :and, or e not
- Istruzioni di scorrimento e rotazione

Le istruzioni di salto

- l'istruzione di confronto cmp
- l'istruzione di salto incondizionato jmp
- istruzioni di salto condizionate j

Le istruzioni di selezione semplice, selezione doppia e multipla

- I cicli
- Risoluzione di problemi con l'uso del turbo assembler

**HTML E FOGLI DI STILE CSS**

**Introduzione al networking**

- Reti definizioni e concetti di base
- Reti locali
- Topologia delle reti locali
- Reti geografiche
- Reti wireless
- I mezzi trasmissivi e i tipi di trasmissione
- Commutazione di circuito e di pacchetto

- I dispositivi presenti in una rete: switch, hub, router, etc
- Indirizzo Mac
- Gli indirizzi IP e le classi
- Gli URL
- La sicurezza in rete ( possibili attacchi e possibili difese)
- crittografia: sostituzione monoalfabetica e polialfabetica a chiave simmetrica

Per eventuali debiti sarà comunicata all'interessato la scheda PAI

Roma 1 giugno 2020