

IIS "Enzo Ferrari"

CLASSE III A INF

A.S. 2017-2018

PROGRAMMA DI INFORMATICA

PROF.SSA Solenghi
PROF. Brandinelli

- Analisi e risoluzione di semplici problemi di logica.
- Introduzione all'informatica e alla teoria dell'informazione.
- Struttura hardware e software di un elaboratore: ALU, CU, RAM, ROM, PERIFERICHE.
- Struttura software di un elaboratore: software di base e software applicativo.
- Problemi e algoritmi: analisi top-down, linguaggio di progetto e diagrammi a blocchi.
- Programmazione in C++:
 - Struttura di un programma, dichiarazione delle variabili, Istruzioni di ingresso e uscita.
 - Tipi di dato standard.
 - Le strutture di controllo: la sequenza, la selezione, l'iterazione.
 - La programmazione modulare: funzioni e passaggio di parametri.
 - Strutture dati: il vettore (array): input, output, semplici algoritmi (media, copia,..).
 - Algoritmi notevoli sui vettori: ricerca sequenziale, ordinamento per selezione, bubblesort

Laboratorio:

L'ambiente C++.

Sviluppo di programmi in C++.

Elementi di HTML.

Roma 04/06/2018

Prova per il recupero:

Risoluzione di un problema con strutture di selezione e ripetizione e gestione di un vettore (diagramma a blocchi e codifica in C++)

Test strutturato sugli argomenti teorici