

**Programma di Sistemi e Reti classe III AI A.S. 2016-2017**

**Libro di testo: Sistemi e Reti(Russo, Bianchi) Hoepli**

**L'architettura del computer**

- **Tipi di computer**
- **L'architettura**
- **Il modello di Von Neumann**
- **La memoria**
- **I bus**
- **La cpu**

**Il ruolo della CPU**

- **Il microprocessore**
- **Il ciclo macchina**
- **l'architettura interna della cpu**
- **I registri interni**
- **Alu**

**Le memorie**

- **I tipi di memoria**
- **Gli indirizzi di memoria**

**Il processore 8086 i suoi registri e l'organizzazione della memoria**

**Il linguaggio assembly e l'assembler**

- **La struttura di un programma assembler**
- **L'assemblaggio di un programma**
- **Le direttive**

**Formato delle istruzioni**

- **Istruzione assegnazione: mov**
- **istruzioni aritmetiche: add ,sub, mul, div ,inc, dec**
- **Istruzioni logiche :and, or e not**
- **Istruzioni di scorrimento e rotazione**

**Le istruzioni di salto**

- **l'istruzione di confronto cmp**
- **l'istruzione di salto incondizionato jmp**
- **istruzioni di salto condizionate j**

**Le istruzioni di selezione semplice, selezione doppia e multipla**

**I cicli**

**Lettura da tastiera di un numero a una cifra**

**Stampa di un numero ad una cifra**

- **Risoluzione di problemi con l'uso del turbo assembler**

**Le reti**

- **Defnizione e concetti base**
- **Classificazione delle reti**

**Per eventuali debiti: la prova consiste nel risolvere uno/due problemi rappresentando la soluzione con diagramma a blocchi e linguaggio assembler.**

**Docenti  
Ielpo- Brandinelli**