

PROGRAMMA DI INFORMATICA CLASSE III F

A.S. 2016/2017

LICEO DELLE SCIENZE APPLICATE

(TESTO: INFORMATICA PER I LICEI SCIENTIFICI DI SCIENZE APPLICATE. A. LORENZI- M. GOVONI. ATLAS)

PROGETTAZIONE DEGLI ALGORITMI

Diagrammi a blocchi

Le strutture di controllo

- sequenza
- selezione
- iterazione

VISUAL BASIC

- Dicharazione variabili
- Istruzioni di I/O
- Istruzione di assegnazione
- Istruzioni di selezione a una e a due vie.

Ambiente di sviluppo visual basic 2010

Strumenti: Form,button, label, text

PAGINE WEB E FOGLI DI STILE

- La progettazione delle pagine web
- Il linguaggio html
- Tag per la formattazione del testo, collegamenti ipertestuali, immagini,colori, tabelle, liste
- I fogli di stile css(esterni, interni, in linea)

Laboratorio: Sviluppo di programmi in ambiente visual basic 2010, e svilippo di pagine web

Per eventuali debiti la prova consiste nello sviluppo di un programma in ambiente visuale(visual basic 2010)e domande sull'html.

**Docente
Bianca Gerarda Ielpo**