

1. Argomenti per macroaree:

<b>CONTENUTI DISCIPLINARI</b>	
<b>1</b>	<b>Architettura e componentistica di un calcolatore</b>  Struttura generale di un sistema di elaborazione: memoria centrale, CPU, dispositivi di I/O, memoria di massa. Distinzione tra hardware, software e firmware.
<b>2</b>	<b>Software</b>  Distinzione tra software di base, programmi e applicazioni. Sistema Operativo e struttura Onion Skin. Licenze d'uso.
<b>3</b>	<b>Algebra di Boole</b>  Connettori logici (AND, OR, NOT) e relative tabelle di verità.
<b>4</b>	<b>Algoritmi</b>  Teoria degli algoritmi, strutture di controllo, teorema di Bohm-Jacopini, flow chart e pseudo-codifica.
<b>5</b>	<b>Programmazione in C++</b>  Caratteristiche generali, ambiente di programmazione (Dev-C++), tipi di dati, casting, operatore ++, operatore ternario, strutture di controllo (if, while, for, switch-case).
<b>PERIODO DIDATTICA A DISTANZA</b>	
<b>6</b>	<b>Programmazione in C++</b>  Lavori individuali su programmi in C++ assegnati per mezzo Classroom.

<b>7</b>	<p><b>HTML</b></p> <p>Strumenti, elementi per il testo in HTML (tag e attributi), ipertesti (link, con percorsi assoluti e relativi). Realizzazione di una pagina HTML con l'uso di un editor di testo (es. Notepad++).</p>
----------	-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

Libro di testo:

A. Lorenzi, M. Govoni–**Informatica-Strumenti e Metodi**, per Licei Scientifici Scienza Applicate- con linguaggi C e C++-Primo Biennio–Edizione Atlas.

Dispense fornite dal docente.

Laboratorio con esercizi al computer per mezzo di editor di testo (es. Notepad++) e browser per la parte relativa alla realizzazione di pagine WEB in HTML, mentre Dev-C++ per la parte relativa alla scrittura di programmi in linguaggio C++.

## 2. Recupero in itinere

I recuperi sono avvenuti in itinere per mezzo di interrogazioni durante il primo quadrimestre.

## 3. Prove di verifica

Nel primo quadrimestre sono state svolte 2 prove scritte.

Nel periodo relativo alla DaD sono stati assegnati 3 compiti laboratoriali, 2 su programmi scritti in linguaggio C++ e 1 sulla realizzazione di una pagina WEB mediante HTML.

## 4. Criteri di valutazione (specificare o fare riferimento a quanto elaborato nei dipartimenti)

I criteri di valutazione sono stati in linea con quanto elaborato dai dipartimenti.

**Roma, 1/06/2020**

**IL DOCENTE**

**Alessandro Cristini**