

PROGRAMMAZIONE FINALE

Materia: INFORMATICA
CLASSE QUARTA SEZ. P

Anno scolastico 2018/2019

Prof.ssa Nadia Arsieni

Prof.ssa Rita Aurilia

- Le basi del linguaggio java
 - ⇒ L'ambiente di programmazione NETBEANS
 - ⇒ La struttura dei programmi
 - ⇒ Gli identificatori e le parole chiavi

- LA PROGRAMMAZIONE AD OGGETTI
 - ⇒ Gli oggetti e le classi
 - ⇒ Dichiarazione e utilizzo di una classe
 - ⇒ Dichiarazione degli attributi
 - ⇒ Dichiarazione dei metodi
 - ⇒ Creazione degli oggetti
 - ⇒ Mascheramento dell'informazione nelle classi
 - ⇒ Ereditarietà
 - ⇒ Dichiarazione e utilizzo di una sottoclasse
 - ⇒ La gerarchia delle classi
 - ⇒ Polimorfismo
 - ⇒ Le stringhe

- Strutture di dati
 - ⇒ La classe Vector
 - ⇒ Struttura Pila
 - ⇒ Struttura Coda
 - ⇒ Struttura Lista (solo eccellenze)
 - ⇒ Struttura Albero concetti base
 - ⇒ File strutturati
 - ⇒ File di testo

- Programmazione guidata dagli eventi e interfaccia grafica
 - ⇒ L'interfaccia per l'utente
 - ⇒ Gli elementi dell'interfaccia grafica
 - ⇒ Creazione di applicazioni in NetBeans
 - ⇒ Etichette e pulsanti
 - ⇒ Caselle e aree di testo
 - ⇒ Caselle combinate e caselle di controllo
 - ⇒ Finestre di dialogo

- Corso su piattaforma www.netacad.com su linguaggio Python con test finale svolto singolarmente e autonomamente.

L'intero programma è stato affrontato in laboratorio utilizzando il linguaggio orientato agli oggetti JAVA in ambiente NETBEANS con numerosi esempi ed esercizi.

Modalità di recupero: prova scritta.

Roma, 1 Giugno 19

Prof.ssa Nadia Arsieni

Prof. ssa Rita Aurilia